

# SPENGERGASSE



ausbildung mit zukunft



DI (FH) Levent Öztürk



- Die Sprache PHP5
- Datentypen
- Unterprogramme und Funktionen
- Arrays und Datenstrukturen
- Klassen und Objekte
- PHP-Befehle
- Standarteingabe und Standardausgabe



- Dateizugriffe
- Datenbankzugriffe MySQL
- Webserver

# Die Sprache PHP



- PHP: Hypertext Preprocessor
- Ist eine Open-Source-Skriptsprache
- Auch Objekt Orientiert programmierbar
- Dateierweiterung .php
  - Der Webserver schickt die an den Interpreter, danach wird das Ergebnis an den Browser gesendet
  - User sieht statt PHP-Code nur das Ergebnis



- Einbinden in HTML-Code

- Mit spezieller Tag `<?php` `?>`

```
<html>
<head>
</head>
<body>
    <?php
        echo „PHP meldet sich“;
    ?>
</body>
</html>
```



- PHP Skript
  - Andere Dateien werden eingebunden durch
    - include
    - include\_once
    - require
    - require\_once
  - include liefert Warnung, wenn die Datei fehlt
  - require bricht das Programm ab



- PHP Skript einbinden
  - Je nach Anwendung werden die nötige Programmteile eingebunden
  - Damit nicht doppelt geschieht, wird mit `require_once` eingebunden

```
require_once 'mydb.php';  
require_once 'mylibraryfunctions.php';  
require_once 'formfunctions.php';
```



- Syntax
  - Für die Funktionen, Variablen und Klassen werden folgende Zeichen erlaubt
    - PHP ist case sensitiv
    - A-Z, a-z, 0-9, \_, \$
    - Keine umlaute oder §ß erlaubt
    - Das erste Zeichen der Klasse oder Funktion kein Ziffer und kein \$ Zeichen
    - Die variablen beginnen immer mit \$





- Syntax und Namenskonventionen
  - Die Länge eines Namens kann bis 255 Byte sein
  - Reservierte Wörter dürfen nicht als Variablennamen verwendet werden
  - Klassennamen, Klassenvariablen und Schnittstellennamen immer mit Großbuchstaben beginnen
  - Konstante immer mit Großbuchstaben
  - Zusammengesetzte Namen z.B. `initFunktion()`



- Syntax und Namenskonventionen
  - Zeilenkommentare
    - // Datenbankverbindung
  - Mehrzeilige Kommentar
    - Kann auch einzeilige Kommentare umfassen

```
/* dieser Programmteil ist auskommentiert  
connectDatabase();  
showDisplay();  
Daher werden die Befehle nicht ausgeführt */
```



- Anweisungen
  - PHP Befehle enden immer mit ;
  - Mehrere Befehle können mit {} zusammengefasst werden
  - Befehle können
    - Ausdruck `$a=12;`
    - Auswahl `if($a>0) $b=$a;`
    - Wiederholung mit `for($i=0;$i<10;$i++) echo "*" ;`



- Datentypen
  - Skalare Typen
    - String
    - Integer      4Byte
    - Float        8Byte
    - Boolean      true/false, TRUE/FALSE
  - Zusammengesetzte Typen
    - Array
    - Object



- Datentypen
  - Spezielle Typen
    - Resource
      - Referenzen auf externe Datenquellen
    - NULL
      - Pseudoreferenz, enthält keinen Wert



- Literale
  - Zahlen
    - Dezimalzahlen
      - 1234, -234, +23.66, -45.99e12, 44E-16
    - Hexadezimalzahlen
      - 0x45cd, -0x234f
    - Oktalzahlen
      - 0321, -0732, +0333



- Literale
  - Zeichenketten
    - "Testausgabe "
    - 'Zustandswert'
  - Nichtdruckbare Zeichen werden mit dem Zeichen \ dargestellt
    - Zeilenvorschub "\n "
    - Wagenrücklauf "\r "
    - Tabulator "\t "
    - Anführungszeichen "\" "



- Literale
  - Zeichenketten
    - Variablen zwischen " " werden ausgewertet
      - Echo "Der Wert ist \$wert"
      - Ausgabe: Der Wert ist 12
    - Variablen zwischen “ werden nicht ausgewertet





- Konstanten
  - Konstante ändern ihren Wert während des Programmlaufs nicht
  - Definition
    - `define (" breite ", 540);`
    - `const testausgabe=true;`
  - Vordefinierte Konstanten
    - Mathematische `M_PI`, `M_SQRT2`
    - Magische Konstanten
      - `__FILE__`, `__DIR__`, `__LINE__`, `__CLASS__`, `__METHOD__`,  
`__FUNCTION__`, `__NAMESPACE__`



- Variablen
  - Gültigkeitsbereich: gibt an, aus welchem Programmteil auf die Variable zugegriffen werden können
  - Lebensdauer: gibt an, wie lange der Speicherplatz für diese Variable reserviert ist



- Variablen
  - Lokale variable innerhalb von Funktionen
  - Lokale variable außerhalb von Funktionen
  - Globale Variable
  - Super Globale Variable
  - Für die Klasse
    - Klassenvariable
    - Instanzvariable
    - Pseudevariable: `$this`, `$self`, `$parent`, `$static`



- Variablen
  - Formale Parameter haben gleiche Eigenschaften wie lokale variable, Sichtbarkeit, Lebensdauer
  - Globale Variable
    - Müssen in der Funktion mit dem Schlüsselwort „global“ verfügbar gemacht werden.
    - Vorteil: Parameterübergabe nicht nötig
    - Nachteil: Datenkapselung nicht gewährt. Unübersichtlich bei häufiger Verwendung



- Variablen
  - Vordefinierte globale Variable
    - `$_SERVER`
    - `$_GET`
    - `$_POST`
    - `$_FILES`
    - `$_COOKIE`
    - `$_SESSION`
    - `$_ENV`
    - `$_REQUEST`
    - `$GLOBALS`



## ■ PHP Variable

### ■ Statische Variable

- Wird mit dem Schlüsselwort „static“ definiert
- Sichtbarkeit wie lokale Variable Lebensdauer länger

```
<?php
function add($val1, $val2) {
    static $zahl=0;
    $zahl++;
    $erg = $val1+$val2;
    echo  "$zahl.Aufruf $val1 + $val2=$erg<br>";
}
add(2, 3);
add(4, 5);
?>
```



- Variablen
  - Statische Variable

**Ergebnis:**

1.Aufruf 2 + 3=5

2.Aufruf 4 + 5=9



- Wertetyp
  - Wertetypen werden für die skalare Typen und Arrays verwendet. Die Variablenadresse beinhaltet den Wert.
    - `$anz=2;`
- Referenztyp
  - Referenztypen werden für Objekte verwendet.
  - Die Variablenadresse beinhaltet die Adresse eines Objektes
    - `$date = new DateTime();`





- Funktionen
  - Name der Funktion timestamp
  - Parameterübergabe \$d
  - Ergebnis wird mit return zurückgeliefert

```
function timestamp($d){  
    return $d->format('YmdHis');  
}
```

```
$date = new DateTime();  
echo timestamp($date);  
?>
```

**Ergebnis:**20130405150443



- Funktionen
  - Wertübergabe
    - Funktion darf den Wert verwenden aber nicht verändern
  - Referenzübergabe
    - Funktion darf den Wert der Parameter verändern

```
function callbyref(&$n){  
    $n=8;  
}  
$nr=5;  
callbyref($nr);echo $nr;
```

**Ergebnis:8**



- Lambda Funktionen
  - Anonyme Funktionen
  - Ein Beispiel dafür ist die länderspezifische Sortierung von Daten



## ■ Arrays

- Zusammenhängende Daten oder Objekte
- Elemente werden über den Index oder Schlüssel adressiert (assoziatives Array)

```
<?php $zahlen = array("null", "eins", "zwei", "drei", "vier",  
"fünf", "sechs", "sieben", "acht", "neun");  
$wt = array("mo" => "Montag", "di" => "Dienstag", "mi" => "Mittwoch",  
"do" => "Donnerstag", "fr" => "Freitag");
```

```
echo "$zahlen[1] $zahlen[2] $zahlen[3]<br>";  
echo $wt["mo"]." bis ".$wt["do"]."<br>";?>
```

### **Ergebnis:**

```
eins zwei drei  
Montag bis Donnerstag
```



- Arrays
  - Leere Array
    - `$dummy = array();`
  - Einfügen
    - `$wt[] = "Heute";`
  - Alle Elemente ausgeben
    - `print_r ($wt);`
  - Arrayelement entfernen
    - `unset([ "fr " ]);`



- Funktionen für Arrays
  - `array_fill()`
    - `$list = array_fill(2,3, "nix");`
    - 3 Elemente beginnend mit der Index 2 mit Inhalt „nix“ initialisieren
  - `suchen`
    - `in_array("nix", $list)`
    - `array_search("nix", $list);` //liefert schlüssel oder False
    - `array_pusch(), array_pop, array_shift()...`
    - `sort($list), rsort($list), key($list), next($list), prev($list), current($list)`



## ■ Operatoren

Klamern	()	[]	->	new															
Unäre	!	~	++	--	+	-	(typ)	@											
Referenz	&																		
Arithmetische	+	-	*	/	%														
Verketntungs	.																		
Schiebe	<<	>>																	
Vergleichs	<	>	<=	>=	==	!=	===	!==	instanceof										
Binäre	&		^	~															
Logische	&&		!																
Bedingungs	?	:																	
Zuweisung	=	+=	--	*=	/=	%=	.=	<<=	>>=	&=	=								
	^=	~=																	
Serialisierung	,																		



## ■ Kontrollstrukturen oder Auswahl

```
if(bedingung1) {  
    anweisung1;  
}else if (bedingung2){  
    anweisung2;  
} else {  
    anweisung3  
}
```

```
switch(austrcuck){  
case wert1: anweisung1; break;  
case wert2: anweisung2; break;  
default: anweisung3;  
}
```





## ■ Schleifen

```
for($i=0;$i<10;$i++) {  
    if($i == 5) continue;  
    echo $i."</br>";  
}  
$i=0;  
while($i<10) {  
    echo $i."</br>";  
    $i++;  
    if($i == 5) break;  
}  
  
do  
{  
    echo $i."</br>";  
} while ($i--);
```



## ■ Schleifen

```
foreach($wt as $s =>$w) {  
    echo "$s $w</br>";  
}
```

```
for(reset($wt);current($wt);next($wt)) {  
    echo current($wt)."</br>";  
}
```



## ■ Ausgabe

```
printf("format",parameter)
Dezimal           %d
Dual              %b
Hexadezimal      %x
Oktal            %o
Ascii-Zeichen    %c
Reelle Zahl      %f
String           %s
"%10.5s"          Aushabelänge 10, string 5, rechtsbündig
"%-10.5s"         Aushabelänge 10, string 5, linksbündig
"%9.3f"           Aushabelänge 9,3 Nachkommastellen, rechtsbündig
"%-9.3s"          Aushabelänge 9,3 Nachkommastellen, linksbündig
"%04%"           Ausgabelänge 4, mit null gefüllt
$hex=0x6d23ff77;
printf("%012d: %012X<br>", $hex, $hex);
Ausgabe:001831075703: 00006D23FF77
```



## ■ Ausgabe

```
$zahlen =  
array("null","eins","zwei","drei","vier","fünf","sechs",  
"sieben","acht","neun");  
  
$wt =  
array("mo"=>"Montag","di"=>"Dienstag","mi"=>"Mittwoch","do"=>"  
Donnerstag","fr"=>"Freitag");  
  
vprintf("%s %s %s %s %s %s %s %s %s %s %s</br>", $zahlen);  
  
for(reset($wt); current($wt); next($wt)) {  
    echo current($wt). "</br>";  
}
```



## ■ Ausgabe

```
sprintf("format",parameter)  
vsprintf("format",$array)
```

Liefert das Ergebnis als String zurück

```
fprintf($datei, "format", Parameter)  
vfprintf($datei, "format", $array)
```

Das Ergebnis wird in die Datei geschrieben



## ■ Eingabe

- Standarteingabe über die Tastatur erfolgt mittels Formular

```
const FORM_NAME = '<form name="Test" action="dateneingabe.php"
method="post">
    Name:<input type="text" size="25" name="name" >
        <input type="submit" name="OK" value="OK"></form>';
```

```
echo FORM_NAME;
```

```
//dateieingabe.php
<?php
$name= $_POST["name"];
echo "Hallo $name! <br> Willkommen!<br>";
?>
```



- Fehlermeldungen
  - In php.ini die Variable folgende Werte eintargen
    - `error_reporting= E_ALL &~E_NOTICE & ~E_STRICT`
  - Oder die Funktion aufrufen
    - `error_reporting(E_ALL );`
  - Weiter Einstellungen
    - `display_errors = On`
    - `log_errors = On`
    - `Error_log = /var/log/php/error_log`
    - `track_errors =On`



## ■ exeptions

```
function mydb_connect(){
    $res = 0;
    if(! $res = @mysql_connect("localhost","pi","raspi")){
        throw new Exception("Db Connect");
    }else {
        return $res;
    }
}
try{
    mydb_connect();
}
catch(Exception $e){
    echo "Datenbank kann nicht geueffnet werden<br>";
    echo "Fehlermeldung: ".$e->getMessage()."<br>";
    echo "Trace:          ".$e->getTraceString()."<br>";
}
```





- **Fehlersuche und Debugging**

```
function mydb_connect(){
```



- Objekt orientierte Programmierung
  - PHP erlaubt neben der Prozeduralen Programmierung auch Objekt orientierte Ansätze
  - Dadurch werden die Projekte übersichtlicher und besser erweiterbar und wartbarer.
  - Braucht aber am Anfang detailliertes Konzept
  - Es sind Zahlreiche Klassenbibliotheken vorhanden



- Datenkapselung



- Variablen und Funktionen überladen



- Interface



- Namespace



- Beispiele



## ■ Nützliche Funktionen

### ■ String-Funktionen

```
$n      = strlen($s);
$pos    = strpos($s, $x [,,$strpos]);
$s      = strstr($s, $x);
$s      = trim($s)           //entfernt Leerzeichen
$s      = substr($s, $start [,,$len]); //testen
$s      = str_preat($s, $n); // s wird n mal wiederholt
$s      = str_replace($pattern, $new, $s); //Pattern wird ersetzt
$arr    = explode($pattern, $s); // wandelt S in Array
$s      = implode($pattern, $arr); // wandelt Array in String
$s      = htmlspecialchars($s); // macht html-Code darstellbar
$s      = htmlentities($s); // ersetzt int. Zeich durch HTML
$s      = nl2br($s); // ersetzt \n druch <br />
$s      = wordwrap($s, $n); // Zeilenumbruch nach n oder 75Zei
$s      = addslashes($s); // Entwertet Quote durch \
$s      = stripslashes($s); // Entfernt \
```





## ■ Nützliche Funktionen

### ■ Datums- und Zeitfunktionen

```
$s = date("d-m-Y H:i");           // MM-TT-JJJJ SS:MM
                                   // dmy : zeistellig,
                                   // DMY: Wochentag, Monat Apr.,Jahr 4 Stell
                                   // lwFz: Montag, 1, April, Tag im Jahr
                                   // His: 24 Stunden, minute mm, sekunde ss
                                   // haB: 12 Stunden, am|pm, 24/1000 3 Stell
                                   // r: liefert RFC2822 konformen Datum

$d = mktime(0,0,0,10,22,2013);     //erzeugt timestamp
strtotime() versucht gültiger Datum zu erzeugen
$s = date("l",mktime(0,0,0,05,22,1959));
$s = date("r",strtotime("12.12.2012 22:30"));
$s = date("r",strtotime("12-12-2012 22:30:59"));
$s = date("r",strtotime("12/21/2013 22:30:58"));
$s = date("r",strtotime("last year"));
$s = date("r",strtotime("now"));
```



## ■ Nützliche Funktionen

### ■ Variablenverwaltung

```
$myvar=1;
isset($myvar) // überprüft ob die Variable definiert ist
unset($myvar); // Variable entfernt
define("PHP_LIBDIR", "../phplib");
defined("PHP_LIBDIR") //überprüft ob dir Konstante definiert ist
is_numeric($myvar) // ob die Variable eine Zahl enthält
```

### ■ Array Funktionen

```
array_key_exist("HTTPS",$_SERVER) // sucht einen Wert
$arr = range(0,50,2); // gerade Zahlen 0 - 50 werden zugewiesen
$key = array_search("localhost", $_SERVER); // sucht den Key
setlocale(LC_ALL, "de_DE");
usort($arr, "strcoll"); // sortiert mit Umlauten
```



## ■ Nützliche Funktionen

### ■ HTTP Funktionen

```
header("location: ../err/php_fehler.php");  
    //"location: Umleitung"  
    //"Content-Type: text/html; charset=UTF-8"  
    //Cache-Control:, expires:, Last-Modified:  
headers_sent();  
headers_list(); // Headerinformationen die schon geschickt wurden  
Print_r(headers_list());
```



## ■ Nützliche Funktionen

### ■ URL Funktionen

```
$hdr    = get_headers("http://www.google.com");  
print_r($hdr);  
$path  = "var/www/htm/";  
$str= urlencode($path); // / wird durch %2F ersetzt  
$path = urldecode($str); // Gegenfunktion  
$img=$base64_encode("http://www.443.at/raspi/image/images.png ");  
$img=$base64_decode();
```



## ■ Nützliche Funktionen

### ■ PHP Authentifizierung

```
$c_pw = md5($p_pw); //erzeugt aus Plaintext 32 Byte Ciphertext
$conn = ldap_connect($server);
$res = ldap_bind($con,$user,$pass); //true wenn erfolgreich
$src = ldap_search($con, $base_dn, "Filter");
ldap_count_entries($conn, $src); // >0 OK, falsche Gruppe

if (function_exists('imap_open')) // ob IMAP-Funktion vorhanden
$mailbox = imap_open($server, $user, $passwd, OP_READONLY); //true
imap_close($mailbox);
$server = ,{mail.com:977/ssl/novalidate-cert)INBOX`;
// mail.com:977: server:PORT
// SSL-Modus und keine offizielle Zertifizierung
// imap Funktionen müssen vorhanden sein
```



## ■ Nützliche Funktionen

### ■ PHP Authentifizierung

```
$c_pw = md5($p_pw); //erzeugt aus Plaintext 32 Byte Ciphertext  
$conn = ldap_connect($server);  
$res = ldap_bind($con,$user,$pass); //true wenn erfolgreich  
$src = ldap_search($con, $base_dn, "Filter");  
ldap_count_entries($conn, $src); // >0 OK, falsche Gruppe
```



- Fortsetzung inden Beispielen ...